



MARCELO JIMENEZ PEÑA

DESARROLLADOR FULL STACK



RESUMEN PROFESIONAL

Desarrollador Full Stack y estudiante del 8vo semestre de Ingeniería Informática en la UAGRM. He participado en proyectos reales para el sector financiero y empresarial, incluyendo pasarelas de pago, integraciones bancarias, aplicaciones móviles y módulos de software de gestión.

Me especializo en construir soluciones escalables, seguras y fáciles de usar que optimizan procesos de negocio y mejoran la experiencia de usuario. Soy autodidacta, curioso y apasionado por aplicar nuevas tecnologías para entregar valor real en cada proyecto.



CONTACTOS

@ marcelojp03@gmail.com

www.linkedin.com/in/mjimenezp

Santa Cruz, Bolivia



HABILIDADES TECNICAS

Lenguajes de Programación

Python · Java · TypeScript ·

JavaScript · Dart · C# · C++ · PHP ·

Kotlin

Frontend

Angular · React · NextJS · Blazor ·

ASP.NET · HTML · CSS · Tailwind

Backend

Spring Boot · Flask · Django · NestJS ·

Laravel · NET Core · REST APIs ·

GraphQL

Mobile

Flutter · Java · Kotlin

Bases de Datos

PostgreSQL · MySQL · SQL Server ·

SQLite · Informix

Cloud & Deployment

AWS · Docker

AI

TensorFlow · LLMs · AutoML ·

Prompt Engineering

Herramientas

Github · Gitlab · Postman · DBeaver



EXPERIENCIA PROFESIONAL

VPAY – Integrador Financiero / Pasarela de Pagos

Santa Cruz, Bolivia

Desarrollador Full Stack

01/2025 - Presente

- Implementé integraciones bancarias, habilitando generación, consulta y anulación de códigos QR para pagos.
- Participé en el desarrollo de SmartCollect y PayBox, aplicaciones móviles de cobranza usadas por empresas de distribución y restaurantes.
- Contribuí a proyectos que procesan miles de transacciones diarias, asegurando seguridad y escalabilidad en la pasarela de pagos.

<https://www.vpaycenter.com/>



PROYECTOS DESTACADOS

SmartCollect – Cobranza móvil

Aplicación móvil que digitaliza la cobranza de empresas de distribución, permitiendo cobrar con QR, efectivo o transferencia.

- Registro automático de cada pago por usuario.
- Supervisión en tiempo real desde panel administrativo central.
- Control de objetivos por viaje y visualización de rutas con estado actualizado.
- Historial detallado de pagos por repartidor, garantizando transparencia.

Tecnologías: Spring Boot, Flutter, PostgreSQL

<https://www.vpaycenter.com/smartcollect>

PayBox – Aplicación para cobros en restaurantes

Aplicación móvil diseñada para agilizar y optimizar cobros en mesas.

- Cálculo automático de cambio y registro de efectivo en mano.
- División de cuentas con generación de QR individuales, con o sin propina.
- Registro de todas las transacciones para control de caja por camarero.
- Mejora la experiencia del cliente y reduce errores en el servicio.

Tecnologías: Spring Boot, Flutter, PostgreSQL

<https://www.vpaycenter.com/paybox>



EDUCACIÓN

Universidad Autónoma
Gabriel René Moreno

Licenciatura en Ingeniería
Informática

Santa Cruz, Bolivia

01/2022 - Presente



IDIOMAS

ESPAÑOL

Nativo

INGLÉS

Intermedio



PROYECTOS DESTACADOS

H2H - Pagos host to host

Servicios que permiten realizar pagos y transferencias ACH, desde una cuenta origen a multiples cuentas.

Tecnologías: Spring Boot, Angular, AWS, PostgreSQL, Docker

Integraciones bancarias - API QR

Implementación de integraciones con diferentes bancos, habilitando la generación, consulta y anulación de códigos QR de pago. Estos QR se utilizan en múltiples servicios y aplicaciones, soportando funcionalidades como:

- Pagos QR como servicio (*QR as a Service*).
- Procesos de anulación y reembolso.
- Pagos recurrentes y suscripciones.
- Split payments para dividir montos entre múltiples beneficiarios.
- Integración con métodos de pago adicionales (tarjetas, GPay).

Tecnologías: Spring Boot, Angular, AWS, PostgreSQL, Docker

<https://www.vpaycenter.com/api-de-pagos-qr>

Sistema de ventas - Electrónica Chávez

Aplicación de escritorio en .NET para la gestión de ventas, compras e inventario, incluyendo reportes detallados. Actualmente desarrollando su migración a versión web.

Tecnologías: .NET, SQL Server

Integración IoT - POS Aisino Q161

Proyecto para habilitar cobros QR en dispositivos POS Aisino Q161 con RTOS.

- Desarrollo en lenguaje de bajo nivel para comunicación directa con el hardware.
- Configuración de MQTT para envío/recepción de datos en tiempo real entre el POS y entidades bancarias.
- Implementación de validación y confirmación de transacciones en la pasarela.

Tecnologías: Spring Boot, C, Broker MQTT, PostgreSQL

IA Aplicada

- Entrenamiento de modelos de clasificación de imágenes con TensorFlow.
- Integración de LLMs y RAGs para sistemas de asistencia inteligente.
- Aplicaciones web con LangChain y Python para interacción con modelos.

Tecnologías: Python (Flask), LangChain, LlamaIndex, Ollama, Tensorflow, Openai APIs